



**GEC**<sup>®</sup>

*GIOCHI ELETTRONICI COMPETITIVI*

# CHI SIAMO



**GEC** nasce nel 2014 per:

- regolamentare e **promuovere** come discipline sportive gli **e-Sport** in Italia;
- diffondere ed **insegnare** un corretto utilizzo dei videogame;
- far crescere e **sviluppare** l'industria del gaming.



ENTE DI PROMOZIONE  
SPORTIVA  
RICONOSCIUTO  
DAL CONI

# e-SPORT



Per **e-sport** si intende una forma di competizione basata sui giochi elettronici, in cui il computer e il videogioco sono soltanto le interfacce tramite le quali i giocatori si sfidano.

Come gli sport tradizionali, si basano su:

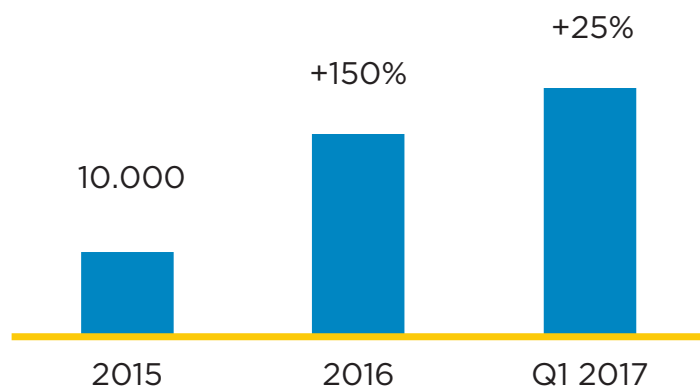
**allenamento, disciplina, aggregazione, strategia**

# CONTINUA CRESCITA

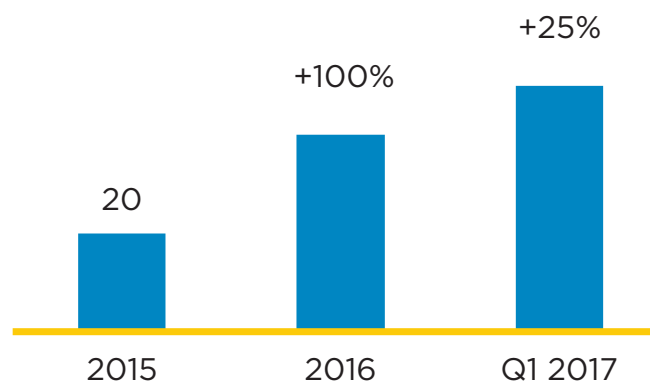


**GEC** è cresciuta enormemente e si sta affermando sempre più come la realtà di riferimento degli e-Sport in Italia

ATLETI AFFILIATI



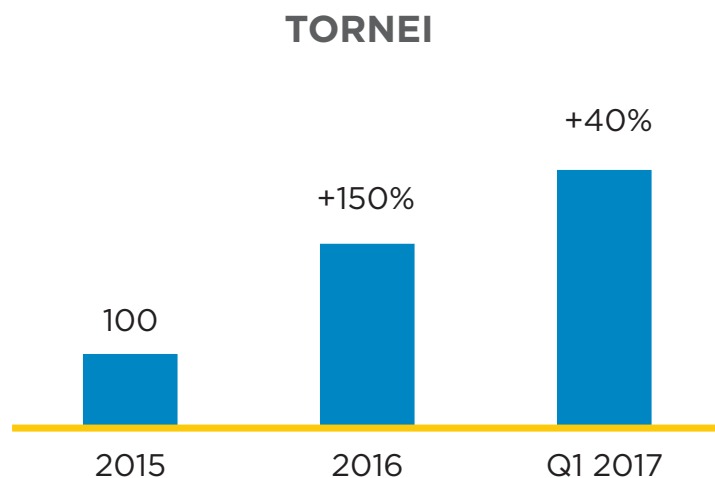
ASSOCIAZIONI








# TORNEI

Il numero di tornei organizzati da Associazioni affiliate a **GEC** è in continua crescita

- Nel 2017 è stato organizzato più di un torneo al giorno



## TITOLI PER TORNEI

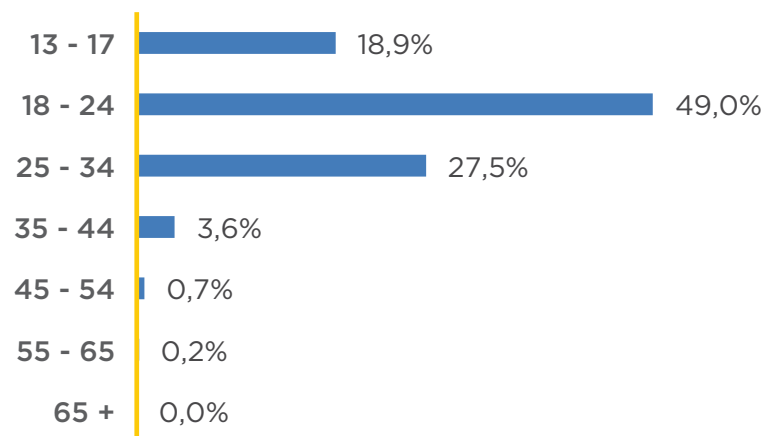
I	
II	
III	
IV	
V	

# TESSERATI GEC

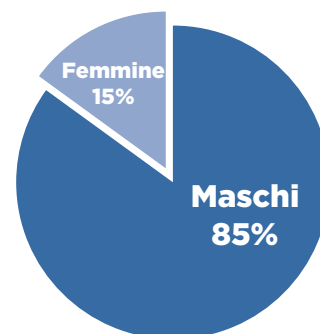


- I tesserati **GEC** sono presenti in tutte le regioni italiane
- Quasi il 70% ha meno di 25

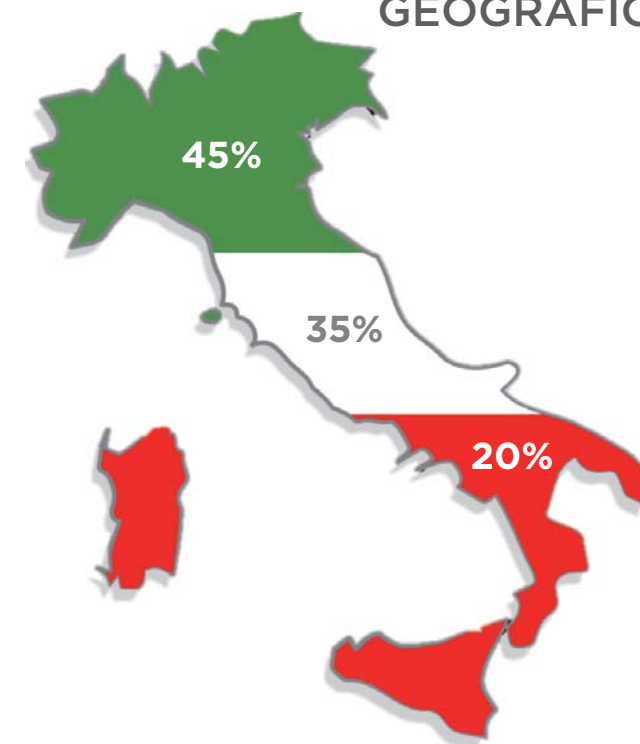
## ANAGRAFICA



## GENERE



## GEOGRAFICA



**GEC** è il primo audience network italiano di videogiocatori

- + 40.000 tesserati
- + 50 associazioni
- + 450 tornei
- + 2,9 M di visualizzazioni streaming
- + 17.500 like su Facebook



**PUBBLICITÀ SU QUESTO TARGET**

# ATTIVITÀ PRINCIPALI







- Competizioni
- Corsi di formazione
- Assistenza
- Dissemination

## Risultati principali ad oggi:

- Più di 350 tornei, oltre 50 associazioni affiliate
- Albo nazionale degli allenatori ed arbitri di videogiochi



- Live Streaming
- Tv shows & entertainment

## Risultati principali ad oggi:

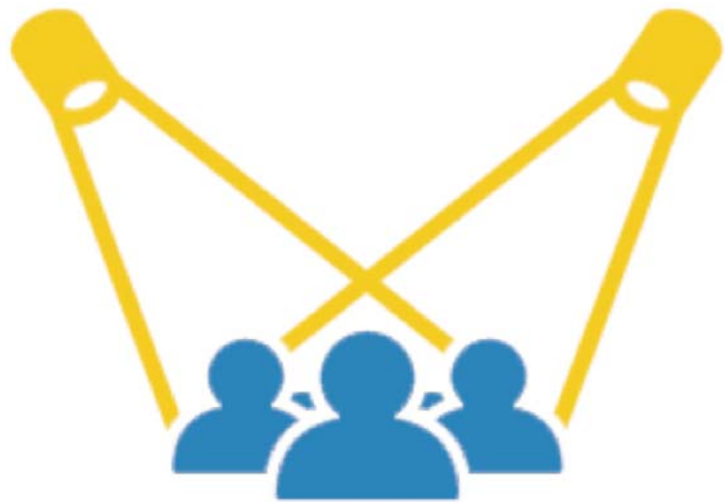
- Broadcaster Nazionale RIOT
- Più di 2,9 Milioni di visite totali
- Più di 1850 ore trasmesse



- Portale web **GEC**
- Social networks **GEC**

## Risultati principali ad oggi:

- Più di 2.000 articoli
- Più di 17.000 like su Facebook



- Viewing Party
- Service
- Fiere

## Risultati principali ad oggi:

- Più di 600 persone al cinema per le finali Europee di League of Legends
- Ospitati eventi di CAPCOM, Nintendo, FACEIT
- Partner ufficiale di ROMICS e FIERA di ROMA

# LAN GAMING CENTERS



- Assistenza
- Community ed eventi
- Lan party e bootcamp

## Risultati principali ad oggi:

- Più di 25 nuove sale lan in Italia



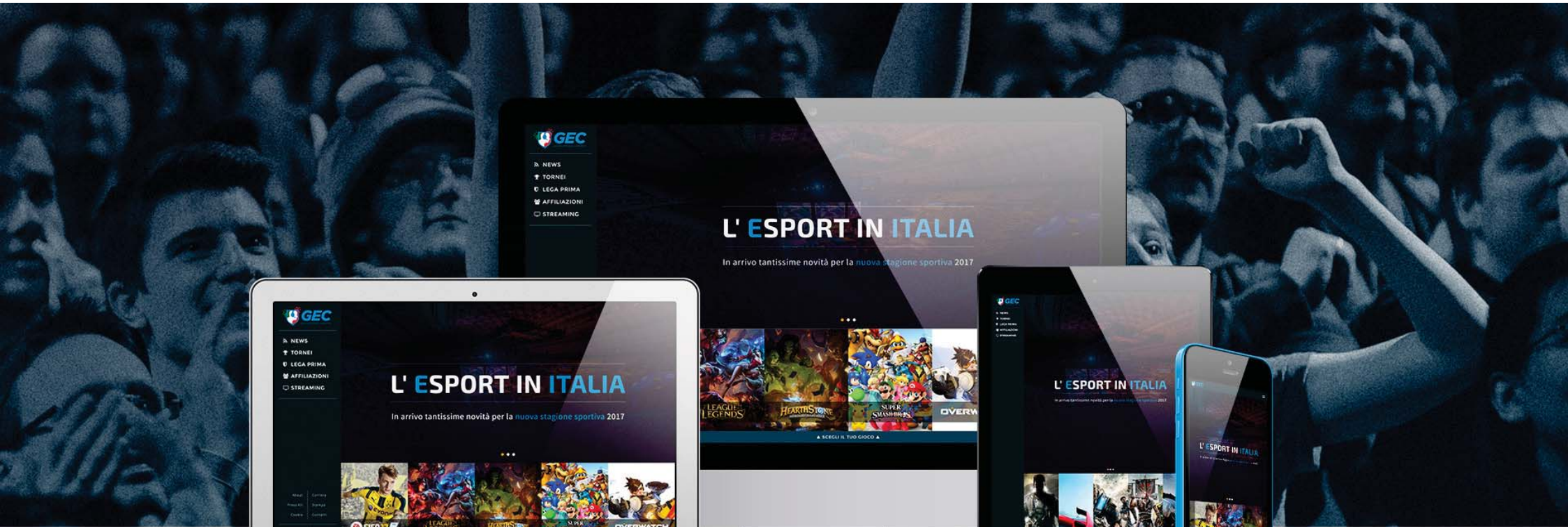
- Il primo campionato e-sportivo ufficiale italiano

## Risultati principali ad oggi:

- Primo format di campionato sul lungo periodo con società sportive
- Streaming, commento e analisi di tutti match

## ESPORTAZIONE MODELLO DI BUSINESS IN ALTRE COUNTRY (es. EST EUROPA)





**GEC**  
GIOCHI ELETTRONICI COMPETITIVI



**GEC**  
GIOCHI ELETTRONICI COMPETITIVI

- NEWS
- TORNEI
- LEGA PRIMA
- ASSOCIAZIONI
- STREAMING

**NEWS**

CATEGORIA ▼ AUTORE ▼ DATA ▼ FILTRA

**LEGA PRIMA**

SUNDAY 07 MAY 2017

**LEGA PRIMA - ROMICS AWARDS: I PREFERITI DELLA PRIMA EDIZIONE**

Per la prima edizione di Lega Prima - Romics, conclusasi il 9 aprile a Roma con la vittoria del Team Forge sugli I Domina eSports, abbiamo deciso di ch...

**ESPORT**

TEAM	VITTORIE	PAREGGI	SCONFITTE
DOMINA eSPORTS	0	0	0
IMPACT GAMING	0	0	0
OUTPLAYED	0	0	0
BACON	0	0	0
TEAMCO MOP	0	0	0
TEAMFORCE	0	0	0
ES GAMING	0	0	0

SUNDAY 07 MAY 2017

**LEGA PRIMA - BLOCCHI DI PARTENZA PER LA SECONDA EDIZIONE**

Lega Prima - Romics. Un campionato che ha regalato emozioni per un'intera stagione; otto team che si sono dati battaglia fino all'ultima kill; una cla...

**ESPORT**

THURSDAY 27 APRIL 2017

**NA FINALE PLAYOFFS- CONTINUA LA DINASTIA TSM, C9 AD UN PASSO DALLA VITTORIA**

Lunga vita ai re. Con la vittoria di domenica 23 Marzo i TSM si confermano campioni del Nord America, strappando la coppa ai Cloud9 in una tessissima f...

**ESPORT**

FRIDAY 14 APRIL 2017

**NA PROMOTION TOURNAMENT- ENVY E TEAM LIQUID CONSERVANO IL LORO SPOT**

Mettersi in gioco per realizzare il proprio sogno è un obiettivo nobile, qualunque sia il risultato della prova. Gold Coin United e eUnited sfidano ...

ACCEDI | REGISTRATI

Copyright © GEC



The screenshot shows the GEC website interface. At the top left is the GEC logo with the tagline "GIOCHI ELETTRONICI COMPETITIVI". Below it is a navigation menu with links for NEWS, TORNEI, LEGA PRIMA, ASSOCIAZIONI, and STREAMING. The main header area features a large image of a crowd and the word "TORNEI" in large white letters. Below the header are four filter tabs: GIOCO, DOVE, DATA, and FILTRA. A row of game icons follows, including titles like Call of Duty, Halo, Overwatch, and League of Legends. The main content area displays four tournament cards:

- HyperX tournament**: 19.06.2017, Thursday 18 May 2017. Game: LOL. Title: HYPERX TOURNAMENT.
- Torneo Lan 1v1 League of Legends**: In via s. Faustino n.62 Il 28 Maggio alle 14:00, Wednesday 17 May 2017. Game: LOL. Title: TORNEO LAN 1V1 LEAGUE OF LEGENDS.
- TORNEO PS4 FIFA 17**: SABATO 18 GIUGNO ANDREA, Wednesday 17 May 2017. Game: FIFA 17. Title: FIFA 17 ANDREAANA SUMMER CUP - 1A TAPPA.
- ASSETTO CORSA CAMPIONATO ITALIANO XGT**: Tuesday 16 May 2017. Game: Assetto Corsa. Title: ASSETTO CORSA CAMPIONATO ITALIANO XGT.

At the bottom left, there are links for About, Carriera, Press Kit, Stampa, Cookie, and Contatti. At the bottom right, there is a footer with "ACCEDI", "REGISTRATI", social media icons, and "Copyright © GEC".



The screenshot displays the GEC website interface. On the left, a dark sidebar contains navigation links: NEWS, TORNEI, LEGA PRIMA, ASSOCIAZIONI (highlighted in orange), and STREAMING. Below these are links for About, Carriera, Press Kit, Stampa, Cookie, and Contatti. At the bottom of the sidebar are buttons for ACCEDI and REGISTRATI, along with social media icons for Facebook, Twitter, and YouTube.

The main content area features a map of Italy with several blue location markers. A tooltip for 'Team Forge A.P.S. Dilettantistica Polisportiva' is visible, showing the address 'Viale Monastir 218, 09122, Cagliari (CA)'. A yellow marker with the number '17' is also present on the map.

On the right side, there is a panel titled 'Affiliazioni' with three tabs: SALE LAN, ORGANIZER, and CIRCOLI. The CIRCOLI tab is active, displaying a list of affiliated organizations:

- 1Up League ASD
- Andromeda Gaming ASD
- APH Gaming ASD
- Aretusa Gaming ASD
- Bee Gamers ASD
- CE SPORTS ASD
- Circolo Ludico Culturale H.P. Lovecraft ASD
- Clan ASD
- Co-Hop ASD
- CS Italia ASD
- Cyberground Gaming ASD
- Dark Lab - Gaming Experience ASD
- Dark Zone ASD
- DMTK Esports ASD
- Dragons Power ASD
- Electronic Sport Chaos E.S.C. ASD
- EMME GAMING ASD

At the bottom of the page, there is a footer with the text 'Map data ©2017 GeoBasis-GE/ISG (©2009), Google, Inst. Geogr. Nacional, Maps GIS/real, ORION ME Terms of Us' and 'Copyright © GEC'.



The screenshot shows a League of Legends match interface. At the top, the score is 10 to 4 in favor of team CGG. The match time is 25:14. A large 'VITTORIA' (Victory) banner is centered on the screen. Below the banner, there is a 'CONTINUA' button. The scoreboard at the bottom shows the following data:

Team	Player	Kills	Deaths	Assists	CS
Team 1 (Red)	Player 1	2	2	1	236
	Player 2	1	0	4	69
	Player 3	5	0	2	237
	Player 4	2	0	4	231
	Player 5	0	2	6	9
Team 2 (Blue)	Player 1	169	0	2/1	
	Player 2	86	0	2/3	
	Player 3	183	0	3/1	
	Player 4	194	2	1/1	
	Player 5	10	2	2/1	

The sidebar on the left contains navigation links: NEWS, TORNEI, LEGA PRIMA, ASSOCIAZIONI, and STREAMING. At the bottom, there are social media icons and a copyright notice for GEC.







[www.gec.gg](http://www.gec.gg)

[info@gec.gg](mailto:info@gec.gg)

[ [facebook](#) ]

[ [YouTube](#) ]

[ [twitch](#) ]